

Ayman RAMDANE

Étudiant ingénieur en informatique



[Ayman.RAMDANE](#)



[Ayman-Ramdane](#)



+1 418 815-6973



aramdane@etu.uqac.ca



[Portfolio](#)



[Itch.io](#)



Formation

2023

Double diplôme, Maîtrise Informatique Spécialité Jeux Vidéo

Principes de conception de jeux vidéo, Interactions 3D et réalité virtuelle, Programmation orientée objets, Gestion de projets informatiques, Programmation de jeux vidéo en réseau...

[UQAC](#), Chicoutimi, Québec, Canada

2023

Élève Ingénieur en 5^{ème} année Majeure en Informatique et sciences du Numérique

Virtualisation, Intelligence artificielle, Programmation sur mobile, ...

[EPF École d'ingénieur.e.s](#), Cachan, France

2020

Classes Préparatoires aux Grandes Écoles MPSI/MP

[Lycée Henri Poincaré](#), Nancy, France

2018

Équivalent DEC : Baccalauréat français S mention Très bien Spécialité Sciences de la vie et de la terre, Mathématiques

[Lycée français Dominique Savio](#), Douala, Cameroun



Projets Scolaires

2023

Jeu MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) – Unreal Engine 5

- Programmation Gameplay
- Mise en place d'un «Ability System » en ligne
- Création d'un système de combat JcJ et JcE en ligne
- Programmation d'IA UE5 – Behavior Tree & BlackBoard
- Gestion de projet Agile
- Rédaction d'un One Pager

2023

Jeu City Builder – Unity

- Programmation Gameplay
- Mise en place d'un système de construction extensible
- Programmation du contrôle et du pathfinding d'unités
- Gestion de projet Agile
- Rédaction de Game Design Document

2022

Ajout de fonctionnalités à un moteur de jeu simple – C++

- Implémentation de la substitution de texte
- Envoi de messages entre plusieurs clients via un serveur local
- Déclenchement d'évènements sonores

2022

Application Android de location de vélos à Paris – Kotlin

- Appels API REST
- Création d'une base de données locale
- Fonctionnalités de géolocalisation



Expériences Professionnelles¹

2023/09/05 – 2024/04/26

Stage Programmeur en AR/VR – Bombardier Montréal

- Conversion de projet de Unreal Engine 4 à Unreal Engine 5
- Développement de plugin Unreal Engine – Blueprint & C++
- Développement d'une formation en Réalité Virtuelle – UE5

2021/08/30 – 2022/01/14

Développement d'applications d'opération – Wabtec, Faiveley Transport Tours

- Développement d'une application de suivi de demandes d'outillages
- Traitement de l'évolution des besoins clients – Python
- Automatisation de la présentation de résultats de traitement de données

2021/03/25 – 2021/04/29

Stage de bénévolat – Les Restos du Cœur

- Distribution de denrées alimentaires
- Rédaction d'un rapport sur l'implication sociale des ingénieurs



Compétences

Programmation

C#, C++
Java, Kotlin,
HTML, CSS, JavaScript
Python

Logiciels

Unity, Unreal 5
Perforce, Git, GitHub, GitKraken
Rhino 7
Trello
Microsoft Office

Framework

React
React Native

Langues

Français : Natif
Anglais : Professionnel (C1), TOEIC 2022 – 960/990
Espagnol : Conversationnel (B2)

Soft skills

Autonomie
Résolution de problèmes
Persévérance
Communication



Centres d'intérêts

Jeux Vidéo

Mondes ouverts (Zelda BOTW, Zelda TOTK, Skyrim, ...), Action-Aventure

Sport

Exercice régulier de cardio et musculation

Cuisine

Apprentissage de nouvelles techniques et calcul des apports nutritifs d'un repas

¹ Références disponibles sur demande